

# Informatika: Algoritma dan Pemrograman

Kode Buku: PEL024

Kategori: Pelajaran / Informatika

Penyusun: Tim E-Perpus Sekolah

## **Buku online bawaan aplikasi E-Perpus Sekolah**

Dokumen ini merupakan contoh buku digital yang dapat langsung dibaca melalui fitur Baca Online. Admin dapat mengganti file PDF ini dengan buku digital sekolah yang sebenarnya melalui menu Inventaris Buku.

## **Daftar Isi**

Bab 1. Pendahuluan

Bab 2. Konsep Utama

Bab 3. Contoh dan Penerapan

Bab 4. Latihan / Alur Cerita

Bab 5. Refleksi

## **Bab 1: Informatika**

Materi ini disusun sebagai bahan bacaan ringkas untuk mendukung kegiatan literasi sekolah. Guru dan siswa dapat mengembangkannya sesuai kebutuhan pembelajaran di kelas.

Setiap konsep dijelaskan secara sederhana, dilengkapi contoh penerapan, latihan singkat, serta pertanyaan refleksi agar pembaca dapat memahami gagasan pokok dengan lebih mudah.

Gunakan buku ini sebagai pengantar. Untuk pembelajaran resmi, lengkapi dengan buku paket, modul guru, dan sumber belajar lain yang telah ditetapkan sekolah.

Catat istilah penting, rumus, atau ide utama pada buku tulis. Diskusikan bagian yang belum dipahami bersama guru atau teman kelompok.

Latihan mandiri dapat dilakukan dengan membuat rangkuman satu halaman, peta konsep, dan contoh soal yang berkaitan dengan kehidupan sehari-hari.

Latihan Bab 1: tuliskan 3 hal penting tentang Informatika, buat satu contoh penerapan, dan susun satu pertanyaan untuk diskusi kelas.

## **Bab 2: Informatika**

Materi ini disusun sebagai bahan bacaan ringkas untuk mendukung kegiatan literasi sekolah. Guru dan siswa dapat mengembangkannya sesuai kebutuhan pembelajaran di kelas.

Setiap konsep dijelaskan secara sederhana, dilengkapi contoh penerapan, latihan singkat, serta pertanyaan refleksi agar pembaca dapat memahami gagasan pokok dengan lebih mudah.

Gunakan buku ini sebagai pengantar. Untuk pembelajaran resmi, lengkapi dengan buku paket, modul guru, dan sumber belajar lain yang telah ditetapkan sekolah.

Catat istilah penting, rumus, atau ide utama pada buku tulis. Diskusikan bagian yang belum dipahami bersama guru atau teman kelompok.

Latihan mandiri dapat dilakukan dengan membuat rangkuman satu halaman, peta konsep, dan contoh soal yang berkaitan dengan kehidupan sehari-hari.

Latihan Bab 2: tuliskan 3 hal penting tentang Informatika, buat satu contoh penerapan, dan susun satu pertanyaan untuk diskusi kelas.

## **Bab 3: Informatika**

Materi ini disusun sebagai bahan bacaan ringkas untuk mendukung kegiatan literasi sekolah. Guru dan siswa dapat mengembangkannya sesuai kebutuhan pembelajaran di kelas.

Setiap konsep dijelaskan secara sederhana, dilengkapi contoh penerapan, latihan singkat, serta pertanyaan refleksi agar pembaca dapat memahami gagasan pokok dengan lebih mudah.

Gunakan buku ini sebagai pengantar. Untuk pembelajaran resmi, lengkapi dengan buku paket, modul guru, dan sumber belajar lain yang telah ditetapkan sekolah.

Catat istilah penting, rumus, atau ide utama pada buku tulis. Diskusikan bagian yang belum dipahami bersama guru atau teman kelompok.

Latihan mandiri dapat dilakukan dengan membuat rangkuman satu halaman, peta konsep, dan contoh soal yang berkaitan dengan kehidupan sehari-hari.

Latihan Bab 3: tuliskan 3 hal penting tentang Informatika, buat satu contoh penerapan, dan susun satu pertanyaan untuk diskusi kelas.

## **Bab 4: Informatika**

Materi ini disusun sebagai bahan bacaan ringkas untuk mendukung kegiatan literasi sekolah. Guru dan siswa dapat mengembangkannya sesuai kebutuhan pembelajaran di kelas.

Setiap konsep dijelaskan secara sederhana, dilengkapi contoh penerapan, latihan singkat, serta pertanyaan refleksi agar pembaca dapat memahami gagasan pokok dengan lebih mudah.

Gunakan buku ini sebagai pengantar. Untuk pembelajaran resmi, lengkapi dengan buku paket, modul guru, dan sumber belajar lain yang telah ditetapkan sekolah.

Catat istilah penting, rumus, atau ide utama pada buku tulis. Diskusikan bagian yang belum dipahami bersama guru atau teman kelompok.

Latihan mandiri dapat dilakukan dengan membuat rangkuman satu halaman, peta konsep, dan contoh soal yang berkaitan dengan kehidupan sehari-hari.

Latihan Bab 4: tuliskan 3 hal penting tentang Informatika, buat satu contoh penerapan, dan susun satu pertanyaan untuk diskusi kelas.

## **Bab 5: Informatika**

Materi ini disusun sebagai bahan bacaan ringkas untuk mendukung kegiatan literasi sekolah. Guru dan siswa dapat mengembangkannya sesuai kebutuhan pembelajaran di

kelas.

Setiap konsep dijelaskan secara sederhana, dilengkapi contoh penerapan, latihan singkat, serta pertanyaan refleksi agar pembaca dapat memahami gagasan pokok dengan lebih mudah.

Gunakan buku ini sebagai pengantar. Untuk pembelajaran resmi, lengkapi dengan buku paket, modul guru, dan sumber belajar lain yang telah ditetapkan sekolah.

Catat istilah penting, rumus, atau ide utama pada buku tulis. Diskusikan bagian yang belum dipahami bersama guru atau teman kelompok.

Latihan mandiri dapat dilakukan dengan membuat rangkuman satu halaman, peta konsep, dan contoh soal yang berkaitan dengan kehidupan sehari-hari.

Latihan Bab 5: tuliskan 3 hal penting tentang Informatika, buat satu contoh penerapan, dan susun satu pertanyaan untuk diskusi kelas.